

III Seminário de Pós-graduação do IFMS – SEMPOG 2023

SCRATCH - SABERES DO TRÂNSITO

Autores: Flávia de Souza Pinto Borges

Instituição: Universidade Federal de Catalão - UFCAT

Curso: Especialização em Robótica Educacional e suas Tecnologias no Ensino de Matemática

Mesa Temática: Metodologias Ativas

Resumo. *Trabalhar com o Scratch por meio do jogo "Saberes do Trânsito" proporciona uma oportunidade única para fomentar a interdisciplinaridade, unindo os campos das Ciências Humanas e Matemática em um ambiente educacional envolvente. O jogo não apenas apresenta o trânsito como um fenômeno técnico, mas como um reflexo das dinâmicas sociais, econômicas e culturais, incorporando elementos das Ciências Humanas. Ao abordar questões de trânsito, os estudantes podem explorar temas como segurança, mobilidade urbana, desigualdade no acesso aos transportes e sustentabilidade, todos interligados com a realidade social. A Matemática desempenha um papel crucial ao analisar estatísticas de acidentes de trânsito, padrões de tráfego e economia relacionada, promovendo uma abordagem quantitativa para compreender essas questões. Abordar o trânsito como um campo de estudo multidisciplinar permite aos alunos explorar conflitos sociais relacionados a questões como congestionamento, uso do espaço público e direitos dos pedestres. Isso os incentiva a se tornarem cidadãos mais conscientes e ativos em relação às políticas de trânsito. Os alunos podem aprender a calcular riscos e tomar decisões mais seguras no trânsito, unindo a Matemática à conscientização sobre segurança viária. A interdisciplinaridade desafia os alunos a pensarem criticamente, questionando preconceitos e considerando diferentes perspectivas. Ao conectar Matemática e Ciências Humanas, os alunos podem entender como as decisões de trânsito afetam o meio ambiente, promovendo a conscientização sobre sustentabilidade. Ao trazer elementos práticos e reais para a sala de aula, os alunos se envolvem mais ativamente na aprendizagem, tornando o processo educacional mais significativo.*

Palavras Chave. *Scratch – Interdisciplinaridade- Dinâmica social*