

Circuito Horto Interativo

Larissa Palácios Ferras Torres¹, Natan Alexandre Pentead², Victor Adriano de Sá Silva³, Edgar dos Santos Gomes¹, Flávia Barros de Andrade²

¹Escola do SESI – Campo Grande-MS

larissa.00039538@sesimalsuno.com.br, natan.00041728@sesimalsuno.com.br, victor.00040374@sesimalsuno.com.br, edgar.gomes@sesims.com.br, flavia.andrade@sesims.com.br

Área/Subárea: Ciências Humanas; Sociais Aplicadas e Linguística e Artes/ Planejamento Urbano e Regional
Tipo de Pesquisa: Tecnológica

Palavras-chave: Horto Florestal. QR code. Atividades físicas. Sedentarismo. Lazer.

Introdução

Com a chegada da tecnologia em nossas vidas, nos tornamos extremamente dependentes de certas coisas, como computadores, tablets e celulares (já que é algo que facilita diversos afazeres em nossas vidas e nos diverte em forma de lazer e informações). Porém, a tecnologia e a facilidade também nos trazem problemas como o sedentarismo. Hoje em dia o sedentarismo representa 70% da população mundial, oferecendo o risco de diabetes, doenças cardíacas e obesidade. Segundo a OMS, A falta de atividade física também é responsável por 54% das mortes por infarto, 50% das mortes de derrame cerebral e 37% de câncer.

Nesse sentido, entrevistamos algumas pessoas da área de Educação Física, e fazendo a entrevista com esses profissionais descobrimos que o que vai motivar as pessoas a fazerem esportes não é a reforma do parque, mas sim, uma sequência de exercícios com objetivo. Em razão disso, nosso projeto propõe a ideia de colocar QR codes espalhados pelo Horto Florestal, com ideias para o aumento de atividades praticadas ao ar livre, informações sobre as obras e identificação das plantas. QR codes são, segundo o blog MasterMaq, “uma espécie de código de barras estilizado, que forma a figura de um quadrado e, quando é digitalizado, transmite grande variedade de informações” e, por essa razão, nos parecem uma ferramenta tecnológica de fácil acesso e prática para a implementação em um parque. Tendo como objetivo um programa de atividades físicas, educação ambiental, história do parque e a inclusão/acessibilidade. Assim, compartilharemos conhecimento e incentivaremos a prática de exercícios físicos, podendo diminuir os casos de obesidade e sedentarismo em Campo Grande – MS.

Metodologia

Este trabalho iniciou-se com uma pesquisa realizada sobre os problemas encontrados em nossa cidade, que foi o abandono dos parques e praças em Campo Grande - MS, a porcentagem alta do sedentarismo e obesidade em nossa cidade e a impossibilidade de se utilizar academias (ambiente fechado) no momento da pandemia referente à Covid-19. Com isso, a pergunta feita para a realização do nosso projeto foi: Como transformar nossos parques e praças em locais atrativos para a prática de atividades

físicas? Em seguida foram realizadas entrevistas com profissionais da área de educação física. Conversando com eles identificamos principalmente que o que motivará as pessoas a fazerem atividades físicas não será a reforma do parque, mas sim um programa de atividades (sequência de exercícios com objetivos). Por fim, a pesquisa contará com um projeto de vídeos explicativos com atividades físicas realizadas no parque Horto Florestal. Pra tanto, necessitou-se verificar o orçamento para a instalação de placas que resultou na busca pelo levantamento de recursos materiais para colocar o projeto em andamento.

Resultados e Análise

Após entrevistarmos algumas pessoas da área de educação e saúde física, dentre eles, os seguintes profissionais: Márcio Aparecido Alves, formado em Educação Física e professor universitário, Jéssika Garcia, especialista em educação, e Karine Simões, formada em Educação Física, professora de dança e personal trainer, descobrimos que o que vai motivar as pessoas a fazerem esportes de educação física não é somente a reforma do parque, mas sim, uma sequência de exercícios com objetivos. Para tanto, reconhecemos que os QR codes espalhados em placas pelo parque poderiam ser a grande saída. Assim, levantamos também o orçamento para a realização do projeto, que conta com um plano de atividades físicas: R\$250,00 por plano. Intérprete de libras: R\$20,00 por minuto. Placa de papel plastificado: R\$2,00. Placa PVC: R\$10,00 cada. Placa de alumínio R\$30,00 cada. Porém, no caso da equipe Capitech, responsável pela consolidação do projeto após a pesquisa, teremos apenas o gasto para a produção das placas com QR code, pois tanto o plano de atividades físicas, quanto a tradução para libras serão feitos voluntariamente pelos profissionais.

Considerações Finais

Portanto, este trabalho conclui que com a realização desse projeto, podemos resgatar o público do Horto Florestal de Campo Grande – MS, espalhando QR codes com ideias de exercícios físicos, podendo ajudar na diminuição da porcentagem de pessoas obesas ou sedentárias, melhorando o bem-estar e a qualidade de vida dos moradores da cidade. Ampliaremos o conhecimento dos cidadãos de Campo Grande - MS com QR codes contendo informações das

Apoio:



Realização:



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA
Mato Grosso do Sul

MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA, INOVAÇÕES E COMUNICAÇÕES

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO



construções encontradas no Horto Florestal e outros com identificações das diversas plantas existentes no parque.

Agradecimentos

Agradecemos imensamente à equipe Capitech pela experiência e aprendizado de trabalho em equipe, graciosos profissionalism e diversão enquanto trabalhamos no melhor que podemos. Além disso, somos gratos aos nossos familiares que tanto apoiam o desenvolvimento na escola e a busca por resultados.

Referências

ALMEIDA, A. edital. Dinâmica urbana e ambiental do parque horto florestal em Campo Grande – MS. Brazilian Journal of Development. Curitiba. 2018. Disponível em: <https://www.brazilianjournals.com/index.php/BRJD/article/view/417>.

GAMARRA, J. Campo Grande News. Com academias fechadas, turmas são convocadas para exercícios ao ar livre. Campo Grande. 2021. Disponível em: <https://www.campograndenews.com.br/brasil/cidades/com-academias-fechadas-turmas-sao-convocadas-para-exercicios-ao-ar-livre>.

G1. GLOBO. Museu em Juiz de Fora usa QR Code para ampliar experiência de visitantes. Juiz de Fora. 2018. Disponível em: <https://g1.globo.com/mg/zona-da-mata/noticia/2018/09/19/museu-em-juiz-de-fora-usa-qr-code-para-ampliar-experiencia-de-visitantes.ghtml>.

G1.GLOBO. Árvores do Parque da cidade ganham placas de identificação com QR Code. Santarém. 2018. Disponível em: <https://g1.globo.com/pa/santarem-regiao/noticia/arvores-do-parque-da-cidade-ganham-placas-de-identificacao-com-qr-code.ghtml>.

JORNADA, I. Correio do Estado – MS. Após denúncia de abandono, prefeito anuncia limpeza do Horto Florestal. Campo Grande. 2020. Disponível em: <https://www.tribunams.com.br/noticia/828/apos-denuncia-de-abandono-prefeito-anuncia-limpeza-do-horto-florestal>.

SANTOS, A. Campo Grande News. Em MS, 44% se acomodam no sedentarismo e só 22% se exercitam. Campo Grande. 2014. Disponível em: <https://www.campograndenews.com.br/cidades/em-ms-44-se-acomodam-no-sedentarismo-e-so-22-se-exercitam>.

SESC MS. Pesquisa demonstra aumento da obesidade, principal fator de risco para o Coronavírus. Campo Grande. 2020. Disponível em: <http://sesc.ms/pesquisa-demonstra-aumento-da-obesidade-principal-fator-de-risco-para-o-coronavirus/>.

WACO. The City of Waco Texas. QR Fit Trail System. Texas. 2021. Disponível em: <https://www.waco-texas.com/cms-parksandrecreation/page.aspx?id=450#gsc.tab=0>.

Interactive Horto Circuit

Abstract: *After surveys conducted with Physical Education professionals and on health websites, it was discovered that currently sedentary lifestyle and the illnesses caused by it increased dramatically during the Covid 19 pandemic and are harming many people of different ages. Thus, we had the idea of using the Horto Florestal park for physical activities, as it was closed and abandoned.*

So, the main objective of our project is to spread several QR codes throughout Horto Florestal, with proposals and recommendations for exercises to be performed, which can help, encourage and increase the practice of physical activities and outdoor games. In the project we also have the idea of putting information about the various trees existing in the place and about the historical buildings found in the park. In this way, we would expand knowledge about the Horto Florestal de Campo Grande - MS, increase environmental education (which is extremely important today) and improve the quality of life, well-being and leisure of the city's people, reducing cases obesity, sedentary lifestyle and several other worrying diseases.

Keywords: *Horto Florestal. QR code. Physical activities. Sedentary lifestyle. Leisure.*