

Desenvolvimento de Estratégias de Adaptação de Sistemas para novas versões de Tecnologias: Tecnologias do mercado de trabalho

Caroline Bolandin Cardoso, Vladimir Picolo Barcelos, Rogério Alves dos Santos Antoniassi, Douglas Francisquini Toledo

Instituto Federa do Mato Grosso do Sul - Três Lagoas - MG

carolineb.cardoso@yahoo.com.br, vladimir.barcelos@ifms.edu.br, rogerio.antoniassi@ifms.edu.br, douglas.toledo@ifms.edu.br

Resumo

Sistema na área de tecnologia da informação (TI), é um software ou programa criado para a automatização de um trabalho. Com o intuito de torna-lo simples, rápido e eficaz. As tecnologias de adaptação de sistemas web veem se tornando cada vez mais usadas e isso tem chamado cada vez mais atenção de usuários que dependem da automação de algum trabalho ou que a buscam para automação em seu ambiente de trabalho. Isso se deve a vantagem de se ter a possibilidade de não acabar com a memória das máquinas para um sistema que pode ser implementado em rede Web através de servidores ou até mesmo bancos de dados em nuvens. Tornando-os mais rápidos e eficazes com um maior reaproveitamento de código e agilidade no desenvolvimento de software e em futuras manutenções acarretando em uma maior produtividade e qualidade nos sistemas.

Palavras-chave: Adaptação, Web, Sistemas.

Metodologia e desenvolvimento

Um Sistema Web é um software de um sistema hospedado na internet. Que possibilitam seu uso sem a necessidade de baixar e instalar programas em uma máquina. Assim sendo mais eficaz para serviços que dependem da automação de uma rotina (Kaufmann, 2009).

Acessibilidade, facilidade de instalação e de atualização, segurança e custo benefício. Com o sistema web você precisará apenas de um computador de configuração média para conectar na internet, não é necessário nenhum outro software instalado além do seu navegador de internet (Sommerville, 2011).

Martins (1986) disse que cada negócio possui necessidades específicas, assim como cada empresa funciona de uma determinada maneira. Desenvolver um sistema web que consiga aliar todos esses detalhes de uma maneira eficaz, por mais complexos que sejam, é um dos serviços mais demorados. A complexidade pode ser quebrada a partir de determinar padrões a serem “vistos” e suas soluções prováveis.

Porém para o livro Software Engineering for Self-Adaptive Systems: A Second Research Roadmap, todo Sistema web deve seguir um padrão, este chamado de Padrões de Projeto em aplicação web. Esses padrões surgiram de um conceito criado pelo arquiteto Christopher Alexander, em 1979. Em um livro em que propôs que cada padrão é uma regra com três partes: Contexto, Problema e

Solução. Manter o sistema sempre atualizado, devido a facilidade de acesso e de atualizações, o usuário tem a liberdade de pedir por modificações isoladas, que outros usuários não possuem (Gamma, 2000). Permitindo-os estar na vanguarda de suas respectivas áreas, implementando coisas que considera facilitar ou tornar sua comunicação com o sistema melhor. Mais fácil ou mais intuitiva.

Por meio desses estudos de casos, foi feita uma análise acerca das principais decisões tomadas para a adaptação dos sistemas.

Resultados e Considerações Finais

A vasta quantidade de novas tecnologias que têm surgido com o passar dos anos está fazendo com que o mercado de trabalho no setor de TI (Tecnologia da Informação) torne-se mais adaptável. Atualmente, sistemas que não permitem a iteração com outros sistemas podem sofrer com a perda de usuários.

Agradecimentos

Gostaria de dedicar esse trabalho e projeto aos meus orientadores, a minha instituição de ensino e a minha família. Todos me apoiaram e me ajudaram durante o desenvolvimento, e eu não estaria aqui sem dadas ajudas.

Referências

KAUFMANN, Gustavo de Oliveira. Transporte aéreo de carga: análise do setor e das tecnologias utilizadas. 2009.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software, 9a. São Palo, SP, Brasil, 2011.

DE LEMOS, Rogério et al. Software engineering for self-adaptive systems: A second research roadmap. In: Software Engineering for Self-Adaptive Systems II. Springer, Berlin, Heidelberg, 2013. p. 1-32.

BECK, Kent; GAMMA, Erich. Extreme programming explained: embrace change. addison-wesley professional, 2000.