

ROUTE BUS - APLICAÇÃO WEB PARA TRANSPORTE PÚBLICO

Marcos Lopes Gonçalves¹, Edson Manoel Da Silva², Jónison Almeida dos Santos¹

Instituto Federal de Mato Grosso do Sul – Dourados-MS

Marcoslopesg7@gmail.com, edson.shisui@gmail.com², jonison.santos@ifms.edu.br

Resumo

Com o avanço da tecnologia, empresas sistematizarem seus serviços para que se torne cada vez mais fácil de seus clientes obterem informações sobre elas. No ramo de transporte público, é comum ver pessoas que não sabem o horário dos ônibus, ou não conhecem as rotas dos mesmos; e a única forma de conseguir essas informações é indo ao terminal. Através desses problemas, nota-se que havendo uma aplicação web de informações dos ônibus circulares, esse problema seria resolvido. Visto que ultimamente as pessoas buscam muito mais informações em smartphones, do que em outros meios, como jornais e murais. Para o desenvolvimento desse aplicativo será necessário dado sobre horários e rotas de ônibus disponível na cidade, no qual servirão de base para implementação desse serviço para comunidade, possibilitando acompanhamento online de cada linha.

Palavras-chave: Ônibus; Aplicação; Passageiro; Rotas.

Introdução

Como a evolução das tecnologias vem mudando a forma em que as pessoas buscam informações no dia-dia, é essencial que as empresas sistematizem seus serviços de informações. Observa-se que um dos ramos que mais necessita de informações online para que seus clientes (passageiros) possam acessar horários e rotas dos ônibus, geralmente não tem, que é o ramo de transporte público, a partir desse problema foi pensado no desenvolvimento de uma aplicação web que possibilita inserção de dados através da empresa, atualizando em tempo real informações sobre suas linhas disponíveis para serviço na cidade, com isso foi levado em conta a questão da utilização de dispositivo moveis relacionado ao seu usuário aonde pesquisa aponta 87% acreditam que o dispositivo móvel os tornam mais eficientes, ou seja tudo hoje e controlado via web.



Figura 1. Ilustração representa a utilização da internet por minuto (<https://blog.sforweb.com.br/internet-no-brasil/>)

Metodologia

O projeto será desenvolvido com base em artigos que descreve sobre temas de implementação de “Sistema de Mapeamento de uma Linha de Ônibus para um Sistema de Transporte Inteligente”, “Transporte Público Coletivo: Discutindo Acessibilidade, Mobilidade e Qualidade de Vida”. A partir disso o trabalho constituirá em 5 etapas para desenvolvimento, no qual contribuirá para a construção de uma aplicação simples, escalevel, rebusta e acessível para o público alvo.



Figura 2. Representação para desenvolvimento da aplicação

Para implementação de software seja volta para web ou desktop é necessário o modo para desenvolvimento, como por exemplo modelo cascata uma metodologia que foi bastaste utilizado no mercado, mas atualmente no mundo do desenvolvimento de recurso tecnológicos (Software) está sendo muito utilizado o ciclo de vida prototipação, no qual é um recurso delimita gasta desnecessário.

Prototipação

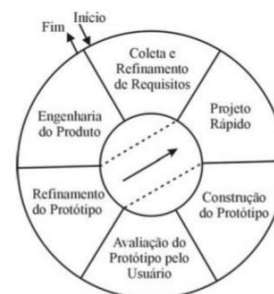


Figura 3. Ilustração da modelo prototipação em que será utilizado para o desenvolvimento,

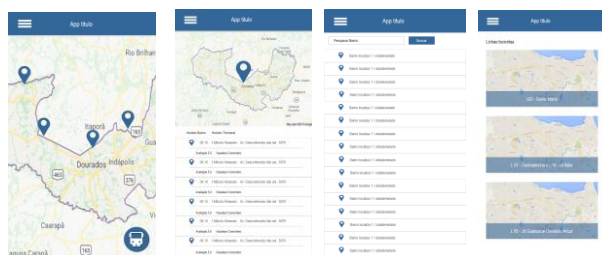


Figura 4. Conjunto de ilustração da prototipação do aplicativo

Resultados e Discussão

Com desenvolvimento dessa ferramenta, espera-se entrega de informações relacionada ao transporte público da cidade de Dourados, como por exemplo: linhas, pontos, bairros e descrição de cada localidade, visitando a necessidade do público que utilizam esse tipo de modalidade de transporte, no qual a única maneira de obter essas informações, é comparecendo no terminal central da cidade, com base nisso há aplicação tem como vantagem acesso a partir de diferentes dispositivos obtendo informações necessário para deslocamento como também eliminando outras certas dificuldades encontradas para entrega desses dados ao transporte.

Considerações Finais

Auxiliar e facilitar a transmissão de dados, relacionado ao transporte publico da cidade que situa o usuário, ou seja, uma ferrementa totalmente simples para utilização, no qual minimizara o tempo de um passageiro de buscar dados de determinada linha em necessita para locomoção.

Agradecimentos

Em primeiro lugar agradeço a Deus, por razão de ter ajudado em diversas situações, como também ao orientador do projeto que aceito conduzir esse trabalho mesmo em meios de dificuldades e contratempos trazido pelo dia-a-dia, por fim finalizo agradecendo aos meus pais que ajudaram em diversas circunstância ocorrida anteriormente.

Referências

ALVES, Rodolfo. **Problemas no transporte público** disponível em:< <https://brasilescola.uol.com.br/geografia/problemas-no-transporte-publico.htm> > Acesso em: 10 de agosto de 2018.

Svennerberg, Gabriel. et al. **Beginning Google Maps API 3**. Rio de Janeiro: Apress, 2010

Uraz, Balkan. et al. **Google Maps JavaScript API Cookbook..** São Paulo: Packt, 2013

VIANNA, Maurício. et al. **Design Thinking: Inovação em Negócios**. Rio de Janeiro: MJV Press, 2012.

digitalks. ESTUDO SOBRE USO DE DISPOSITIVOS MÓVEIS NO BRASIL E O IMPACTO DA PUBLICIDADE

Disponível em:< <https://digitalks.com.br/noticias/estudo-sobre-uso-de-dispositivos-moveis-no-brasil-e-o-impacto-da-publicidade/> > Acesso em: 22 de agosto de 2018.