

I-educar Website, pela educação do Brasil

Vinicius Silva Balbino¹, Gabriel Rodrigues Ribeiro², Marcos Lopes Gonçalves³, Evandro Luís de Souza Falleiros⁶, Jónison Almeida dos Santos⁵, Rodrigo Sanches Devigo⁴

¹Instituto Federal De Mato Grosso Do Sul – Dourados-MS

vinicius.balbino@estudante.ifms.edu.br¹, gabriel.ribeiro@estudante.ifms.edu.br²,

marcos.goncalves@estudante.ifms.edu.br³, rodrigo.devigo@ifms.edu.br⁴

, evandro.falleiros@ifms.edu.br⁶, jonison.santos@ifms.edu.br⁵

Resumo

Este projeto tem como iniciativa a construção e manutenção do site de divulgação da plataforma I-Educar trabalhando como comunidade de software livre e com parcerias institucionais privadas e públicas. O I-Educar é um software livre de gestão escolar que tem como objetivo principal centralizar as informações de todas as escolas municipais em uma base de dados única, possibilitando o controle dos dados pessoais, familiares e pedagógicos dos estudantes matriculados. O projeto é uma parte de um conjunto de ações de apoio à inclusão digital e desenvolvimento de soluções interativas em parceria com o Ministério de Ciência, Tecnologia, Inovações e Comunicações (MCTIC).

Palavras-chave: TIC, I-Educar.

Introdução

O projeto faz parte de um conjunto de ações de apoio à inclusão digital e desenvolvimento de soluções interativas em parceria com o MCTIC. Hoje em dia vemos que é imprescindível o desenvolvimento humano sem a utilização de Tecnologias da Informação e Comunicação. Uma das ações feitas dentro do programa Cidades Digitais organizado pelo MCTIC é a disponibilização de aplicativos de governo eletrônico como o I-Educar que é um software livre de gestão escolar que tem como objetivo principal centralizar as informações de todas as escolas municipais em uma base de dados única. Este projeto tem como objetivo o fortalecimento da comunidade de desenvolvimento e dos usuários do I-Educar por meio da implementação e implantação de um site de divulgação da plataforma.

Metodologia

O projeto encontra-se em fase de desenvolvimento por uma equipe coordenada pelos professores Rodrigo Sanches Devigo, Evandro Luís de Souza Falleiros e Jonison Almeida dos Santos com experiência nos temas abordados. Vale ressaltar que todo artefato gerado no decorrer do projeto será licenciado sob licença GPL (software público).

Para alcançar os resultados esperados a equipe adotou o uso de uma metodologia ágil, o Scrum. Para garantir que os princípios do manifesto ágil fossem alcançados optou-se pelo uso de linguagens de programação atuais e com uma

grande quantidade de material de suporte para a equipe, o uso do Docusaurus que garante entregas de artefatos semanais e uso da ferramenta de controle de versão GIT.

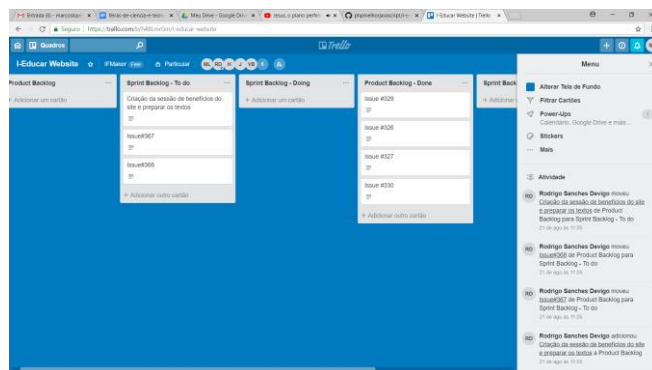


Figura 1. Ferramenta trello, utilizada para discussão da equipe.

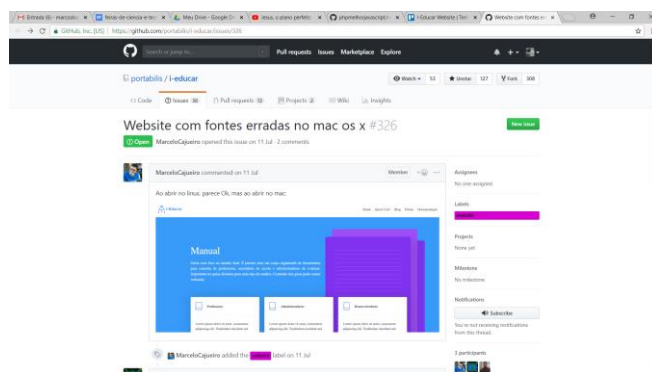


Figura 2. Ferramenta Github, utilizada para discussão da equipe.

Acima foi citado algumas ferramentas utilizada para o gerenciamento do projeto como: Github, Trello e Slack. Além desses recursos também é empregado outros recurso de comunicação como o discourse e Github.

Resultados e Discussão

Com a conclusão desse projeto, espera-se a centralização das informações de todas as escolas municipais em uma única base de dados há onde acarretará um fortalecimento da comunidade de desenvolvimento e dos usuários, por fim promover a divulgação da plataforma I-Educar, conhecendo recursos e funcionalidades para brasil inteiro

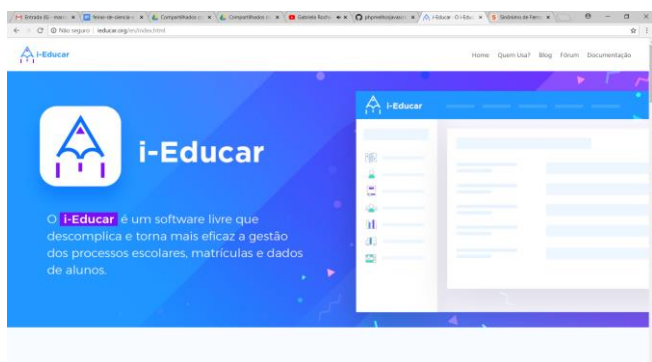


Figura 3. Ilustração da página inicial do site de divulgação do I-Educar (<http://ieducar.org/>)

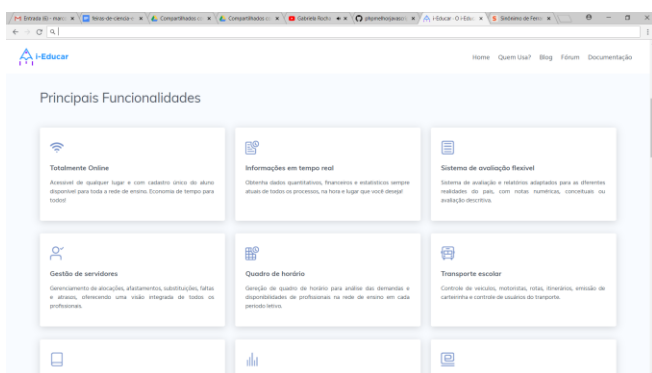


Figura 4. Ilustração da página inicial do site de divulgação do I-Educar (<http://ieducar.org/>)

Considerações Finais

Deste modo, temos como considerações finais que o I-educar é uma ótima ferramenta que possibilitará aos usuários, de maneira descomplicada e através de uma ferramenta livre, desfrutar das maravilhas da tecnologia do mundo atual. Sendo assim seu website proporcionará que mais pessoas sejam alcançadas por essa ferramenta, facilitando o seu acesso e tornando-a efetivamente integrante da sociedade brasileira.

Referências

Trello, **Introdução ao Trello**. Disponível: <https://trello.com/guide?utm_source=trello&utm_medium=inapp&utm_content=header-tips&utm_campaign=guide> Acesso em: 03 de set. de 2018.

Git, **Documentação**. Disponível em: < <https://git-scm.com/> > Acesso em: 03 de set. de 2018.

DocuSaurus, **site-preparation**. Disponível em: <<https://docuSaurus.io>> Acesso em: 03 de set. de 2018.

Grace, Bobby. **Como usar o trello como um profissional**. Disponível em: <<http://br.blog.trello.com/como-usar-trello-o-que-e/>> Acesso em: 03 de set. de 2018.

Littlefield, Andrew. **Guia da metodologia ágil e scrum para iniciantes**. Disponível em: <<http://br.blog.trello.com/scrum-metodologia-agil/>> Acesso em: 03 de set. de 2018.

Gama, Alexandre. **GitHub e Git - Colaboração e Organização**. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/github-e-git-colaboracao-e-organizacao/24150>> Acesso em: 03 de Set. de 2018.